



Ausbildungsordnung "Trainer S"

Version: 1.0.3

Autor: Stefan Opitz

Zuletzt geändert am: 10. February 2018

eversity

Von-der-Beckenstr. 50
59174 Kamen

info@eversity.net
www.eversity.net

Zulassungs-, Durchführung- & Prüfungsordnung "Trainer S"

Inhalt

- I. Zielgruppen
- II. Zulassungs- & Zugangsvoraussetzungen
- III. Ziele & Hinweise
- IV. Module & Inhalte
- V. Durchführung
- VI. Lehrmaterial
- VII. Prüfung
- VIII. Teilnahmebescheinigung
- IX. Zertifikat Trainer S
- X. Anerkennung anderer Aus- & Fortbildungsmaßnahmen
- XI. Querverweise

Vorwort

Das Aus-, Fort- und Weiterbildungskonzept von eversity sieht vor, dass deutsche eSport Vereine und Unternehmen für ihre Mitglieder, einheitlich geregelte Bildungsmaßnahmen beanspruchen können. Jeder eSport Interessent, unabhängig von Alter und Geschlecht, soll im eSport professionelle Strukturen und ein familiäres Miteinander vorfinden.

Der Trainerschein "Trainer S" soll in Vereinen und Unternehmen weiterführendes, eSport spezifisches Wissen vermitteln, das über den rein wettkampforientierten Charakter des traditionellen Trainings- und Spielbetriebs hinaus geht. Die Ausbildung wird in fünf Modulen angeboten, die untereinander kombiniert werden können.

Zielgruppen

Der Trainerschein "**Trainer S**" richtet sich an eSport begeisterte Personen, unabhängig von Alter, Geschlecht und Nationalität, welche eine berufliche Zukunft im eSport planen.

Zulassung-, Durchführung- & Prüfungsordnung "Trainer S"

Zulassungs- & Zugangsvoraussetzungen

Für den **Trainer S** gelten folgende Zulassungs- & Zugangsvoraussetzungen:

Mindestalter

Ein Mindestalter von 16 Jahren wird empfohlen.

Wohnsitz

Die Teilnehmer müssen einen dauerhaften Wohnsitz innerhalb der EU (Europäischen Union) nachweisen können.

Erfahrungslevel

Die eSport spezifischen Erfahrungen sollten sich auf mindestens 2 Jahre als Spieler oder mindestens 6 Monate als Trainer im aktiven Ligabetrieb belaufen. Ein geringeres Erfahrungslevel kann vereinzelt zu einem Wissenskonflikt führen.

Ziele & Hinweise

Der Trainer S soll Grundwissen und praxisorientierte Informationen vermitteln, die eine direkte Hilfe für Training und Betreuung im eSport ist. Ziel ist eine Mindest- Qualifikation der Trainer, als Grundlage für eine weitere persönliche Entwicklung im eSport.

Bei allen Ausbildungsinhalten ist immer ein direkter Praxisbezug zum eSport herzustellen.

Module & Inhalte

Jedes Modul des **Trainer S** umfasst mindestens 4 Lerneinheiten (1 LE = 60 Minuten) und vermittelt eSport spezifisches Basiswissen, gepaart mit Fachwissen aus den Themengebieten der Kommunikation, Lehrwesen und des Managements.

Themenbereich: Kommunikation

Modul: Grundlagen der Kommunikation I (2 LE Theorie, 2 LE Praxis)
Kommunikationsmodelle

- Sender-Empfänger-Modell
- Eisberg Modell
- 4 Seiten Modell

Themenbereich: Kommunikation

Modul: Grundlagen der Kommunikation II (2 LE Theorie, 2 LE Praxis)
Kommunikationspsychologie

- 5 Axiome der Metakommunikation
- Prosodie
- Charakterfarbenmodell

Zulassung-, Durchführung- & Prüfungsordnung "Trainer S"

Themenbereich: Lehrwesen

Modul: Grundlagen Lehrwesen I (2 LE Theorie, 2 LE Praxis)

Lehrpläne, Unterrichtsgestaltung, Lehrmethoden

- Abhängigkeit, Fortschritt & Aufbau von Lehrplänen
- Vor- & Nachbereitung
- Gruppen-/Einzelunterricht, Ausführungsmethoden

Themenbereich: Lehrwesen

Modul: Grundlagen Lehrwesen II (2 LE Theorie, 2 LE Praxis)

Fortschrittanalyse, Individualität

- Auswertungen, Lesen/Verstehen & Interpretieren von Zahlen, Daten, Fakten
- Lerntypen
- Synaptische Plastizität

Themenbereich: Management

Modul: Grundlagen Management I (4 LE Theorie, 2 LE Praxis)

Medienkompetenz, Führungsstile, Konfliktmanagement

- Medienkritik, Medienkunde, Mediennutzung
- Führungsmodelle
- Konfliktprävention & Lösung, Situationseinschätzung

Durchführung^[1]

Die Inhalte der Module werden virtuell über das Ausbildungssystem von eversity, via Webinare vermittelt. Entsprechend der Rahmenbedingungen und Themen variieren die Lehrmethoden in Umfang und Einsatz unterschiedlicher Medien.

Lehrmaterial

Den Teilnehmern werden im Laufe der Kurse Handouts zu Lehrzwecken und für die Prüfungsvorbereitung zur Verfügung gestellt. Eine Weitergabe, kommerzielle Nutzung oder Vervielfältigung, auch in Auszügen, bedarf der Zustimmung von eversity.

Prüfung

Zum Erwerb des **Trainer S** Zertifikats muss eine Prüfung abgelegt werden. Die Prüfung umfasst eine mündliche und eine schriftliche Wissensabfrage der einzelnen Module im Rahmen einer Gesamtprüfung.

Zulassung-, Durchführung- & Prüfungsordnung "Trainer S"

Teilnahmebescheinigung

Sofern ein Teilnehmer einzelne Module, jedoch nicht die Gesamtheit der Module für den **Trainer S**, absolviert hat, kann diesem eine Teilnahmebescheinigung ausgestellt werden. Die Teilnahmebescheinigung schließt nicht mit einer Wissensabfrage ab und berechtigt in keinen Fall den Teilnehmer zur Führung des Zertifikats **Trainer S**.

Zertifikat

Nach bestandener Prüfung, erhält der Teilnehmer das Zertifikat Trainer S und ist berechtigt dieses öffentlich zu tragen. Die Echtheit eines Zertifikats kann beim Herausgeber, unter Angabe der Zertifikats- Register Nr., erfragt werden.

Anerkennung anderer Aus- & Fortbildungsmaßnahmen

Andere, offiziell anerkannte Aus- & Fortbildungsmaßnahmen, welche den gleichen Inhalt wie einzelne **Trainer S** Module aufweisen, können bei der Zulassung zum Zertifikat anerkannt werden.

Querverweise

^[1] Durchführung siehe:
Zulassung-Durchfuehrung-&Pruefungsordnung_TrainerS

^[2] Prüfung siehe:
Zulassung-Durchfuehrung-&Pruefungsordnung_TrainerSangegeben.

Schlussbestimmung, Inkrafttreten

Die Dozenten, Lehrkräfte und die Prüfungskommission üben ihre Tätigkeit gemäß der "Ausbildungsordnung Trainer S" von eversity aus.

Diese Fassung der Ausbildungsordnung findet Anwendung ab dem Ausbildungsbeginn 03/2017. Sie tritt mit der Veröffentlichung in den Offiziellen Mitteilungen Kraft.